

Candidatura N. 1079477

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. 'GIOVANNI XXIII' PACECO
Codice meccanografico	TPIC83300L
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA M. GABRIELE ASARO S.N.C.
Provincia	TP
Comune	Paceco
CAP	91027
Telefono	0923881297
E-mail	TPIC83300L@istruzione.it
Sito web	www.icpaceco.edu.it
Numero alunni	795
Plessi	TPAA83301D - SCUOLA INFANZIA VIA P. FARDELLA TPAA83302E - SCUOLA INFANZIA "VIA F. CRISPI" TPAA83303G - SCUOLA INFANZIA M.S.PASSALACQUA TPAA83304L - SCUOLA INFANZIA "NUBIA" TPEE83301P - PLESSO "GIOVANNI XXIII" TPEE83303R - 3? PLESSO "GIOVANNI XXIII" TPEE83304T - 2? PLESSO "GIOVANNI XXIII" TPIC83300L - I.C. 'GIOVANNI XXIII' PACECO TPMM83301N - S.M.S. " E.PACELLI "

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1079477 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Scrivere è un gioco di parole	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Gioco con le parole	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	English summer camp 1	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	English summer camp 2	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Impariamo le STEAM	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Steam 4 students!	€ 5.082,00
Competenza digitale	Dire, fare...Mediale 1	€ 5.082,00
Competenza digitale	Dire, fare...Mediale 2	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Sport Libera_Mente	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Crescendo con la musica	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Arte...e ceramica	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Fuori Quinta	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Chorus 2	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 66.066,00

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: S.O.S. Scuola Operativa Sempre 2

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
<p>Codice CUP</p>	<p>E14C22000130001</p>

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Scrivere è un gioco di parole	€ 5.082,00
Gioco con le parole	€ 5.082,00
English summer camp 1	€ 5.082,00
English summer camp 2	€ 5.082,00
Impariamo le STEAM	€ 5.082,00
Steam 4 students!	€ 5.082,00
Dire, fare...Mediale 1	€ 5.082,00
Dire, fare...Mediale 2	€ 5.082,00
Sport Libera_Mente	€ 5.082,00
Crescendo con la musica	€ 5.082,00
Arte...e ceramica	€ 5.082,00
Fuori Quinta	€ 5.082,00
Chorus 2	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 66.066,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Scrivere è un gioco di parole

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scrivere è un gioco di parole
Descrizione modulo	Il progetto prevede un percorso atto a sviluppare la creatività, la motivazione all'apprendimento, la capacità di ascolto di sé e degli altri, la capacità di attenzione e di concentrazione. Esso si propone di far vivere agli alunni esperienze linguistiche ed espressive finalizzate alla scrittura creativa.
Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	01/11/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE83301P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scrivere è un gioco di parole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Gioco con le parole

Dettagli modulo

Titolo modulo	Gioco con le parole
Descrizione modulo	Il progetto si propone di fare intraprendere agli studenti un viaggio attraverso la scrittura. La finalità è quella di sviluppare nei ragazzi la creatività nella produzione scritta in testi di diversa tipologia. Gli studenti saranno chiamati, attraverso diversi giochi linguistici, ad utilizzare diversi metodi e strategie per la scrittura di testi narrativi, descrittivi, poetici, teatrali. Il laboratorio si concentra inoltre sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.
Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	01/11/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	TPMM83301N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Gioco con le parole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: English summer camp 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	English summer camp 1
Descrizione modulo	Sulla scorta delle precedenti edizioni, l'English summer camp intende porsi come esperienza formativa che si realizza al termine delle attività didattiche, del mese di giugno, in un contesto che privilegia l'approccio ludico, il "total physical response" ed il "learning by doing" come strumenti per la realizzazione di esperienze di apprendimento che sono anche esperienze di socializzazione. La lingua inglese diventa lingua veicolare per la realizzazione di attività creative, espressive e sportive, nonché per momenti di riflessione su contenuti e strutture linguistiche adeguati all'età degli studenti.
Data inizio prevista	10/06/2023
Data fine prevista	10/07/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE83301P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English summer camp 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: English summer camp 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	English summer camp 2
----------------------	-----------------------

Descrizione modulo	Sulla scorta delle precedenti edizioni, l'English summer camp intende porsi come esperienza formativa che si realizza al termine delle attività didattiche, del mese di giugno, in un contesto che privilegia l'approccio ludico, il "total physical response" ed il "learning by doing" come strumenti per la realizzazione di esperienze di apprendimento che sono anche esperienze di socializzazione. La lingua inglese diventa lingua veicolare per la realizzazione di attività creative, espressive e sportive, nonché per momenti di riflessione su contenuti e strutture linguistiche adeguati all'età degli studenti.
Data inizio prevista	10/06/2023
Data fine prevista	10/07/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	TPMM83301N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English summer camp 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Impariamo le STEAM

Dettagli modulo

Titolo modulo	Impariamo le STEAM
Descrizione modulo	Il modulo intende promuovere l'uso di metodologie didattiche innovative, con particolare riferimento alla didattica digitale e alle discipline STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica), per sviluppare negli alunni nuove competenze in maniera integrata, trasversale e, al tempo stesso, inclusiva (competenze creative, cognitive, metacognitive, nonché competenze sociali, relazionali, emotive). Gli alunni saranno guidati a scoprire la stretta connessione tra le STEAM e gli aspetti pratici della vita quotidiana, comprendendo l'utilità di queste discipline, la cui bellezza sta proprio nel procedere per tentativi ed errori, sviluppando la curiosità, la ricerca, la voglia di scoprire e creare nuove cose, come si fa, appunto, nella vita di tutti i giorni.
Data inizio prevista	03/11/2022
Data fine prevista	30/01/2023

Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE83303R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Impariamo le STEAM

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Steam 4 students!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Steam 4 students!
Descrizione modulo	Il modulo intende promuovere l'uso di metodologie didattiche innovative, con particolare riferimento alla didattica digitale e alle discipline STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica), per sviluppare negli alunni nuove competenze in maniera integrata, trasversale e, al tempo stesso, inclusiva (competenze creative, cognitive, metacognitive, nonché competenze sociali, relazionali, emotive). Gli alunni saranno guidati a scoprire la stretta connessione tra le STEAM e gli aspetti pratici della vita quotidiana, comprendendo l'utilità di queste discipline, la cui bellezza sta proprio nel procedere per tentativi ed errori, sviluppando la curiosità, la ricerca, la voglia di scoprire e creare nuove cose, come si fa, appunto, nella vita di tutti i giorni.
Data inizio prevista	03/11/2022
Data fine prevista	30/01/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	TPMM83301N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Steam 4 students!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Competenza digitale Titolo: Dire, fare...Mediale 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Dire, fare...Mediale 1
Descrizione modulo	Il modulo di Media Education "Dire, fare...Mediale", intende porsi come spazio laboratoriale all'interno del quale contestualizzare esperienze volte ad attivare negli studenti una maggiore consapevolezza del proprio consumo mediale; utilizzare strumenti media educativi e di informazione e communication technology e incentivare un uso responsabile dei media. L'assetto laboratoriale consentirà di coinvolgere i ragazzi in attività in grado di far emergere dubbi, curiosità, spunti di riflessione. L'acquisizione di conoscenze e consapevolezza avverrà, pertanto, attraverso un costante processo di indagine, di investigazione delle esperienze individuali e collettive, cercando di dare ad esse un senso e un significato. Gli studenti, saranno invitati a svolgere un ruolo attivo e responsabile, privilegiando l'azione e utilizzando diversi canali espressivi.
Data inizio prevista	01/02/2023
Data fine prevista	01/03/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE83304T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Dire, fare...Mediale 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Dire, fare...Mediale 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Dire, fare...Mediale 2
Descrizione modulo	Educazione alla comprensione, fruizione ed uso consapevole dei media, soprattutto in riferimento alle dinamiche sociali e comportamentali sono le finalità del laboratorio, che approfondirà le caratteristiche specifiche dei media e degli intermediari digitali, della capacità di gestire una identità online e offline con integrità, delle caratteristiche della socialità in rete, della gestione dei conflitti su social network. Attraverso esempi operativi, basati sul corretto uso dello strumento, gli studenti apprendono strategie comportamentali per prevenire e gestire i rischi online.
Data inizio prevista	01/02/2023
Data fine prevista	01/03/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	TPMM83301N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Dire, fare...Mediale 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Sport Libera_Mente

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sport Libera_Mente
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p>
Data inizio prevista	10/06/2023
Data fine prevista	10/07/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE83303R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sport Libera_Mente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Crescendo con la musica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Crescendo con la musica
----------------------	-------------------------

Descrizione modulo	<p>Il progetto sarà incentrato su pratiche di alfabetizzazione musicale e sullo sviluppo della sensibilità musicale/artistica nei discenti. Attraverso l'utilizzo di metodologie attive, curando gli aspetti ludici e con il supporto di ambienti di apprendimento laboratoriali saranno fornite ai discenti occasioni di apprendimento pratico. Gli alunni, grazie alle strategie didattiche euristiche e attive, saranno protagonisti diretti dell'apprendimento. La propedeutica musicale avrà un ruolo fondamentale sullo sviluppo cognitivo del discente. Con l'ausilio dello strumentario Orff e con l'utilizzo di alcune metodologie ritmico-percettive gli alunni saranno guidati ad una scoperta delle varie possibilità del "sonoro" permettendo a tutti e a ciascuno di scoprire, elaborare e assimilare le possibilità che la musica e la pratica musicale offrono. Tra le varie finalità del progetto vi è anche la promozione, attraverso il linguaggio universale della musica, dell'inclusione di tutti i soggetti interessati (BES, DSA, portatori di handicap, disagi socioculturali, ect.).</p> <p>«Il canto, la pratica degli strumenti musicali, l'ascolto favoriscono lo sviluppo della musicalità che è in ciascuno; promuovono l'integrazione delle componenti percettivo-motorie, cognitive e affettivo-sociali della personalità [...] l'apprendimento della musica esplica specifiche funzioni formative, tra loro interdipendenti.» (Indicazioni Nazionali 2012).</p>
Data inizio prevista	01/02/2023
Data fine prevista	01/04/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE83304T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Crescendo con la musica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Arte...e ceramica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Arte...e ceramica
----------------------	-------------------

Descrizione modulo	<p>Il PON si pone come obiettivo principale lo sviluppo di tutte quelle capacità creative necessarie per la progettazione e la realizzazione di oggetti artistici legati al design nei suoi aspetti piu' moderni.</p> <p>In modo specifico si cercherà di Educare al senso estetico Sviluppare le capacità creative. Esprimere attraverso forme e colori le proprie individualità. Approfondire le conoscenze dei linguaggi visivi. Acquisire conoscenze sulla ceramica nei suoi vari aspetti. Saper modellare l'argilla e conoscere le sue potenzialità. Conoscere il significato di Design e del valore estetico di oggetti di uso comune.</p> <p>Le metodologie saranno di tipo prevalentemente pratico , con la creazione di un laboratorio di ceramica dove imparare la tecnica e le sue applicazioni.</p>
Data inizio prevista	10/01/2023
Data fine prevista	30/03/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TPMM83301N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Arte...e ceramica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Fuori Quinta

Dettagli modulo

Titolo modulo	Fuori Quinta
----------------------	--------------

Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. Le attività saranno incentrate su metodologie di tipo attivo e costruttivo, in grado di mettere l'alunno al centro del processo educativo-formativo e renderlo consapevole dei propri comportamenti, facendolo riflettere costantemente sui propri processi di apprendimento. Nello specifico, si attiveranno percorsi laboratoriali come l'apprendimento cooperativo e la metacognizione (laboratorio di scrittura creativa, manipolativo creativo, di recitazione, etc.). I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte teatrale attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo.
Data inizio prevista	01/03/2023
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TPIC83300L
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Fuori Quinta

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Chorus 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Chorus 2
----------------------	----------

Descrizione modulo	<p>Il Progetto "Chorus 2" nasce con lo scopo di diventare un efficace strumento formativo di diffusione culturale-musicale tra gli alunni, le famiglie in continuità con quello già realizzato. Esso potrà essere ancora una volta uno strumento prezioso per l'attuazione delle finalità socio affettive e disciplinari della musica. La pratica corale infatti, per i discenti, costituirà una strategia di apprendimento che coinvolgerà la sfera emotiva, espressiva e comunicativa, favorendo le pratiche di una didattica attiva, la cooperazione e l'inclusione.</p> <p>Il progetto vedrà impegnati nella sua realizzazione gli studenti della Scuola Primaria e della Scuola Secondaria di Primo Grado, rispettando le finalità didattiche del curricolo verticale e collaborazione tra i diversi gradi di Istruzione appartenenti all'Istituto Comprensivo. La possibilità di collaborare e cooperare con gli alunni della Scuola Secondaria di Primo grado fornirà ai discenti della Scuola Primaria un percorso finalizzato alla continuità con ulteriori opportunità di inclusione e socializzazione. Attraverso la pratica corale gli alunni acquisiranno e consolideranno competenze disciplinari e trasversali. L'attività del canto corale sarà strumento per superare ostacoli e difficoltà (di linguaggio, di comprensione, autostima, mancata consapevolezza delle proprie potenzialità, di integrazione, etc.) e aiuterà a sviluppare doti di sensibilità musicale ancora sconosciute. Gli obiettivi cognitivi prefissati saranno: acquisire il controllo della voce e dell'intonazione, sviluppare il senso ritmico, comprendere la relazione suono-parola e migliorare le capacità linguistiche (pronuncia, scansione ritmica delle parole, ecc.), sviluppare la capacità espressive della propria voce, sviluppare l'orecchio musicale, ampliare le co</p>
Data inizio prevista	01/03/2023
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TPMM83301N
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Chorus 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
S.O.S. Scuola Operativa Sempre 2	€ 66.066,00
TOTALE PROGETTO	€ 66.066,00

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1079477)
Importo totale richiesto	€ 66.066,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	31/05/2022 12:01:50
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Scrivere è un gioco di parole</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Gioco con le parole</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English summer camp 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English summer camp 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Impariamo le STEAM</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Steam 4 students!</u>	€ 5.082,00	

10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Dire, fare...Mediale 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Dire, fare...Mediale 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Sport Libera Mente</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Crescendo con la musica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Arte...e ceramica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Fuori Quinta</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Chorus 2</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "S.O.S. Scuola Operativa Sempre 2"	€ 66.066,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 66.066,00	€ 70.000,00